

ETF, Sarajevo
Odsjek: Računarstvo i informatika
Specijalna poglavija softverskih sistema

Akademска година 2007/2008

Opis seminarskog rada br. 16

ICONICS GENESIS32

Design and implementation of HMI/SCADA system for monitoring, supervision, control and business management of paintings and coatings factory

Članovi grupe :

Kadrić Lejla
Koljenović Nadžida
Krstović Ivana
Kulenović Zinaida

Predmetni nastavnik
Prof. Dr Adnan Salihbegović

REALIZACIJA SEMINARSKOG RADA

| R. br. | Funkcionalnost ili aktivnost | Uklju- čeno u rad | Član tima na realizac. | Komentar |
|-----------|---|-------------------------|---------------------------|----------|
| 1 | Razrada koncepta procesa i aplikacije | DA | * | |
| 2 | Procesna baza podataka | DA | * | |
| 3 | Realizacija procesnih ekrana | DA | * | |
| 4 | Realizacija matematskog modela simulacije procesa | DA | * | |
| 5 | Konfigurisanje AlarmWorX32 Servera za monitoring procesnih podataka u aplikaciji i generisanje alarma | DA | * | |
| 6 | Konfigurisanje alarm loggera za prikupljanje i pohranjivanje generisanih alarma u aplikaciji | DA | * | |
| 7 | Konfigurisanje Alarm Report ActiveX za prikazivanje historijskih alarma i dogadjaja | DA | * | |
| 8 | Konfigurisanje real time trendova i ekrana sa prikazivanjem ovih trendova | DA | * | |
| 9 | Konfigurisanje logera za trendiranje podataka i prikazivanje historijskih trendiranja | DA | * | |
| 10 | Konfigurisanje TWX32 izvještaja i ekrana za prikazivanje izvještaja | DA | * | |
| 11 | Konfigurisanje funkcionalnosti izbora interfejsnog jezika i kreiranje dopune ekrana za ovaj izbor sa indikacijom aktivnog interfejsnog jezika | DA | * | |
| 12 | Realizacija help fajla sa opisom rada aplikacije i njenim korištenjem , kao i podešenjima pri instaliranju u novo softversko okruženje u kojem će se izvršavati | DA | * | |
| 13 | Dopunske funkcionalnosti | DA | * | |
| 14 | SINTEZA CJELOKUPNE APLIKACIJE I TESTIRANJE CJELINE | DA | * | |

OPIS PROCESA

Pravljenje paste

Proizvođači pigmenta šalju vreće sa pigmentom u fabrike boja. Tu se pigment miješa sa smolom, jednim ili više rastvarača i aditivima, kako bi se dobila pasta.

Disperzija paste

Mješavina paste za skoro sve industrijske i neke potrošačke boje proslijedi se u mlin u kojem veliki cilindar gnjeći i miješa komadiće pjeska sa komadićima pigmenta. Poslije toga se ova smjesa propušta u tank za dodavanje rastvarača i pripremu za punjenje u konzerve.

Dodavanje rastvarača

U velikom tanku se pasta miješa sa određenom dozom rastvarača potrebnom za izradu boje i priprema se za punjenje u konzerve.

Punjjenje

Gotova boja se ispumpava u konzerve koje se poslije toga zatvaraju i pakuju u pakete za skladištenje.

Recepti za pravljenje boja

Svaka boja se dobija po navedenoj proceduri, mijesanjem odredjene količine sastojaka koja je navedena u sljedećoj tabeli.

Recept za 50kg boje

| Sastojci | TiO2 | Fe2O3 | Toluidin | Ftalocijanin | Poliuretani | Alkidi | Liskun | Glina | Puder | Aditivi | Voda |
|----------|------|-------|----------|--------------|-------------|--------|--------|-------|-------|---------|------|
| Boja | | | | | | | | | | | |
| Bijela | 11kg | X | X | X | 12kg | X | 1kg | 3kg | 1kg | 1kg | 25l |
| Žuta | X | 11kg | X | X | 13kg | X | 2kg | 3kg | 1kg | 1kg | 25l |
| Crvena | X | X | 10kg | X | 13kg | X | 2kg | X | 3kg | 1kg | 25l |
| Zelena | X | X | X | 13kg | X | 10kg | 4kg | 3kg | X | 2kg | 25l |
| Plava | X | X | X | 10kg | X | 15kg | X | X | 5kg | X | 25l |

Recept za 100kg boje

| Sastojci | TiO2 | Fe2O3 | Toluidin | Ftalocijanin | Poliuretani | Alkidi | Liskun | Glina | Puder | Aditivi | Voda |
|----------|------|-------|----------|--------------|-------------|--------|--------|-------|-------|---------|------|
| Boja | | | | | | | | | | | |
| Bijela | 22kg | X | X | X | 24kg | X | 2kg | 6kg | 2kg | 2kg | 50l |
| Žuta | X | 22kg | X | X | 26kg | X | 4kg | 6kg | 2kg | 2kg | 50l |
| Crvena | X | X | 20kg | X | 26kg | X | 4kg | X | 6kg | 2kg | 50l |
| Zelena | X | X | X | 26kg | X | 20kg | 8kg | 6kg | X | 4kg | 50l |
| Plava | X | X | X | 20kg | X | 30kg | X | X | 10kg | X | 50l |

Recept za 150kg boje

| Sastojni | TiO2 | Fe2O3 | Toluidin | Ftalocijanin | Poliuretani | Alkidi | Liskun | Gлина | Puder | Aditivi | Voda |
|----------|-------------|-------------|-------------|--------------|-------------|-------------|-------------|------------|-------------|------------|------------|
| Boja | | | | | | | | | | | |
| Bijela | 33kg | X | X | X | 36kg | X | 3kg | 9kg | 3kg | 3kg | 75l |
| Žuta | X | 33kg | X | X | 39kg | X | 6kg | 9kg | 3kg | 3kg | 75l |
| Crvena | X | X | 30kg | X | 39kg | X | 6kg | X | 9kg | 3kg | 75l |
| Zelena | X | X | X | 39kg | X | 30kg | 12kg | 9kg | X | 6kg | 75l |
| Plava | X | X | X | 30kg | X | 45kg | X | X | 15kg | X | 75l |

KONFIGURACIJA

U ovom dijelu dokumenta opisana je instalacija i konfiguracije same aplikacije, koju je neophodno provesti za ispravan rad iste.

Kreiranje putanje direktorija

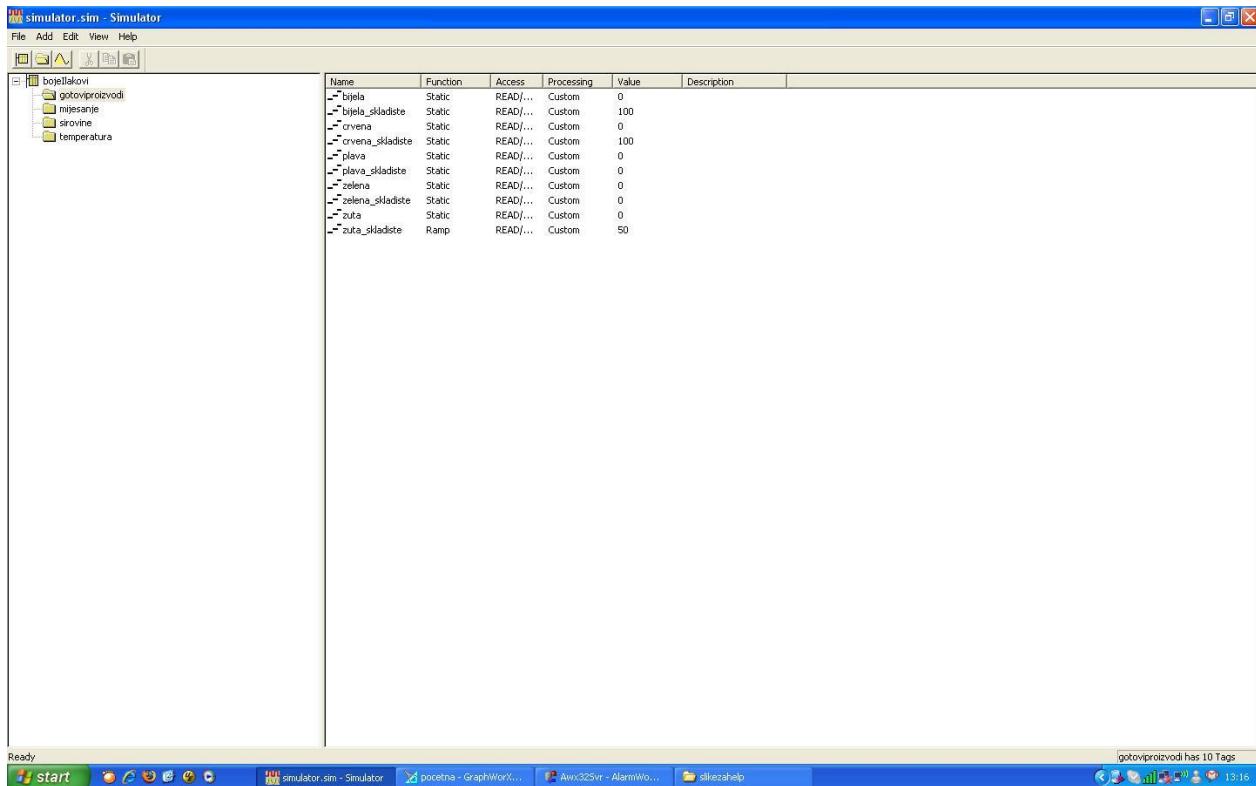
Potrebno je kreirati slijedeću putanju direktorija: **C:\SPSS\ICONICS08**. Nakon toga u njemu raspakovati **grupa16.rar** datoteku. Unutar datog direktorija raspakovati će se direktorij **grupa16**.

OPC simulator

Slijedeći korak je pokretanje aplikacijskog OPC simulatora (Start-> All Programs->ICONICS TOOLS->SIMULAROR OPC SERVER).

Iz menija File izabrati Open i selektovati datoteku *simulator.sim* iz direktorija **C:\SPSS\ICONICS08\GRUPA16\SIMULATOR**.

Izgled glavnog ekrana OPC Simulatora nakon otvaranje pomenute datoteke bi trebao biti slijedeći:

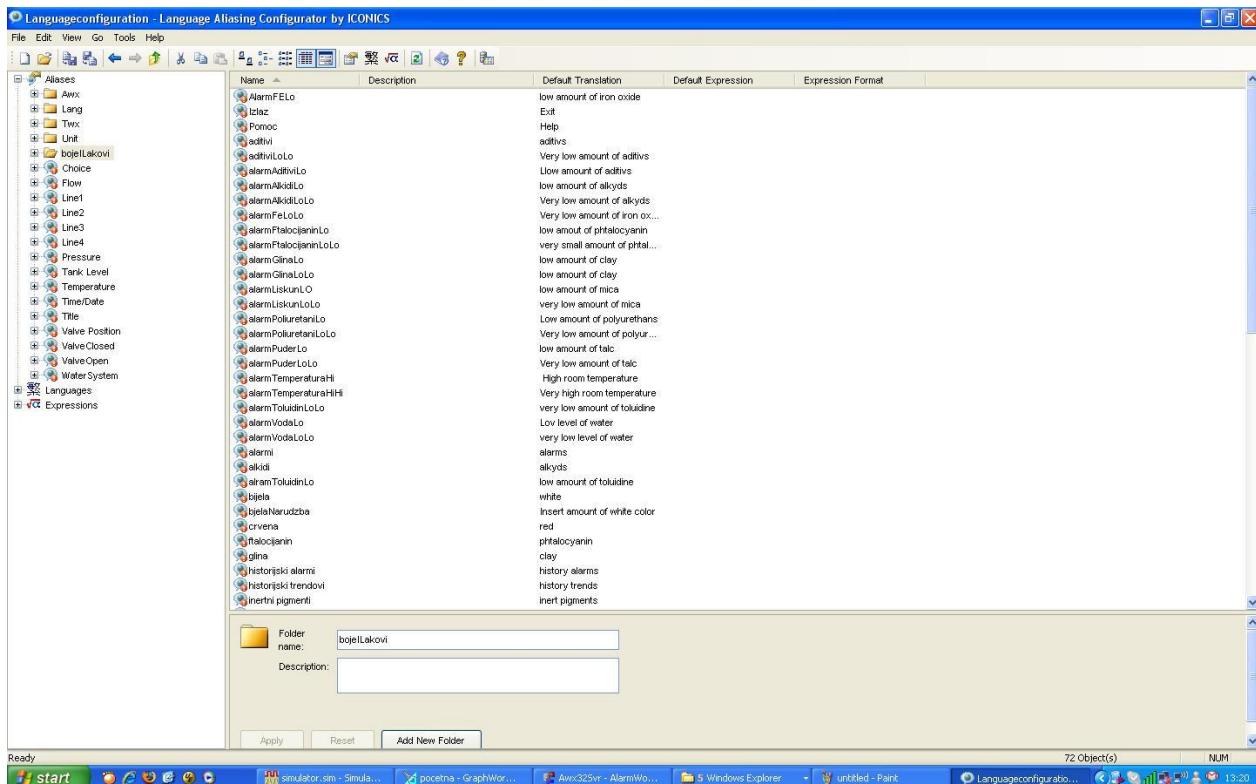


Language Configurator

Za konfiguraciju prevoda potrebno je pokrenuti Language Configurator (Start -> All Programs->ICONICS TOOLS -> Languages -> Language Configurator).

Iz menija File izabrati opciju Open i selektovati datoteku *Languageconfiguration.mdb* iz direktorija C:\SPSS\ICONICS08\GRUPA16\PREVOD. Nakon toga iz File menija odabratu opciju *Make active* kako bi učitana datoteka postala aktivna.

Izgled glavnog ekrana Language Server Configurator-a bi trebao biti slijedeći:

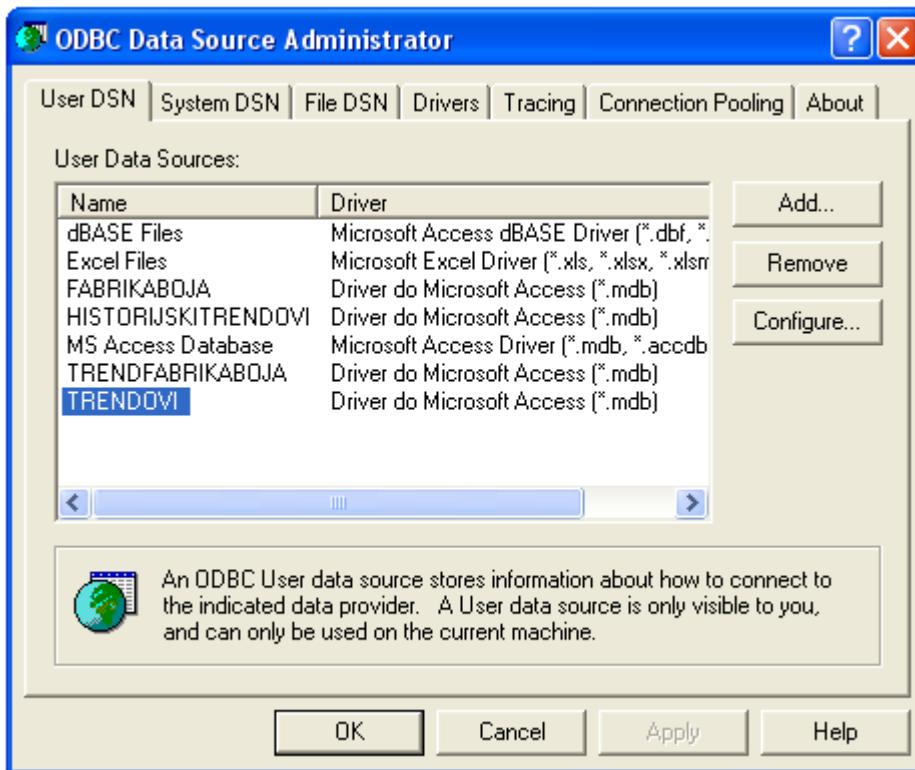


ODBC izvori podataka

Otvoriti Control Panel -> Administrative Tools -> Data Sources (ODBC).

Selektovati tab *User DSN*. Kliknuti na dugme Add i izabratи driver za MS Access i potom kliknuti na dugme Finish. Upisati *Data Source Name*: **FABRIKABOJA** zatim kliknuti na dugme Select i odabratи datotekу *historijskiAlarmi.mdb* iz direktorija: **C:\SPSS\ICONICS08\GRUPA16\ALARMI**.

Selektovati tab *System DSN*. Kliknuti na dugme Add i izabratи driver za MS Access i potom kliknuti na dugme Finish. Upisati *Data Source Name*: **TRENDOMI**, zatim kliknuti na dugme Select i odabratи datotekу *trendovi.mdb* iz direktorija: **C:\SPSS\ICONICS08\GRUPA16\TRENDOMI**.

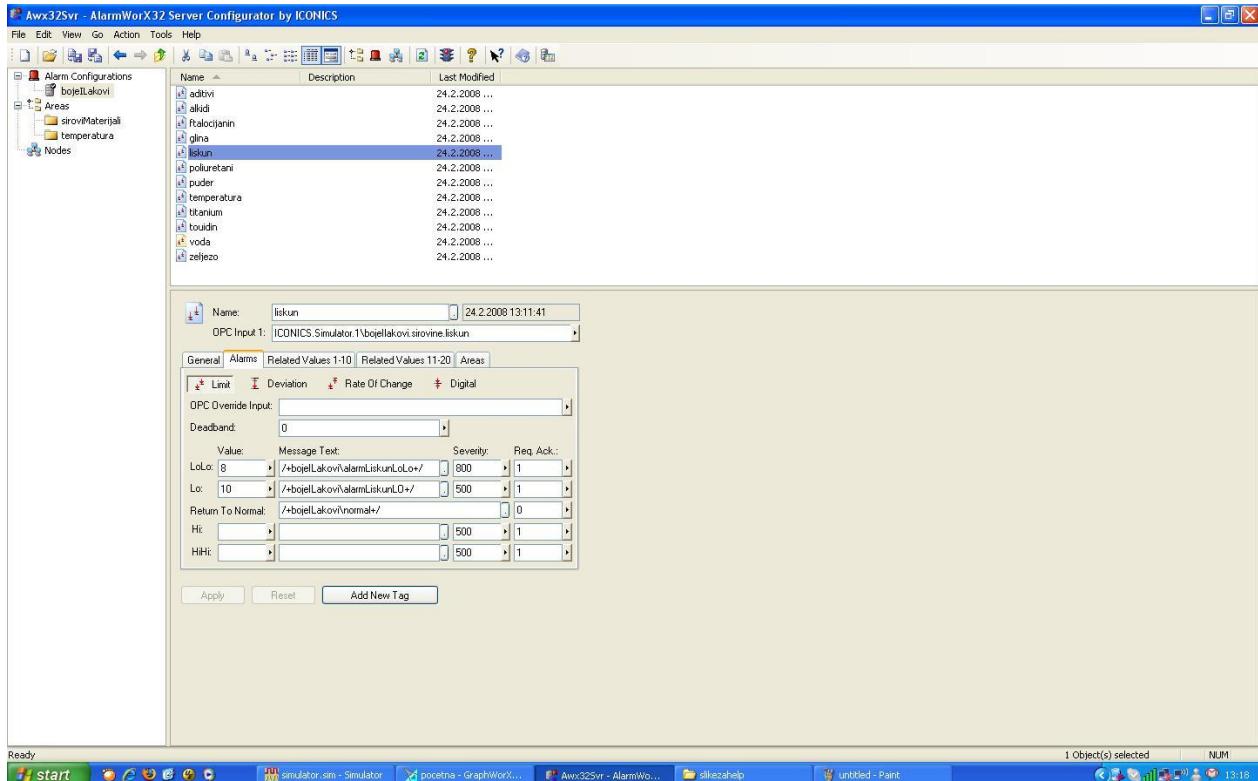


Alarm Server Configurator

Za konfiguraciju alarma, pokrenuti Alarm Server Configurator (Start-> All Programs->ICONICS GENESIS 32->AlarmWorx32-> Alarm Server Configurator).

Iz menija File izabrati opciju Open i odabratи datoteku *AWX32Svr.mdb* iz direktorija C:\SPSS\ICONICS08\grupa16\ALARMI.

Izgled glavnog ekrana Alarm Server Configurator-a bi trebao biti kao na slici:



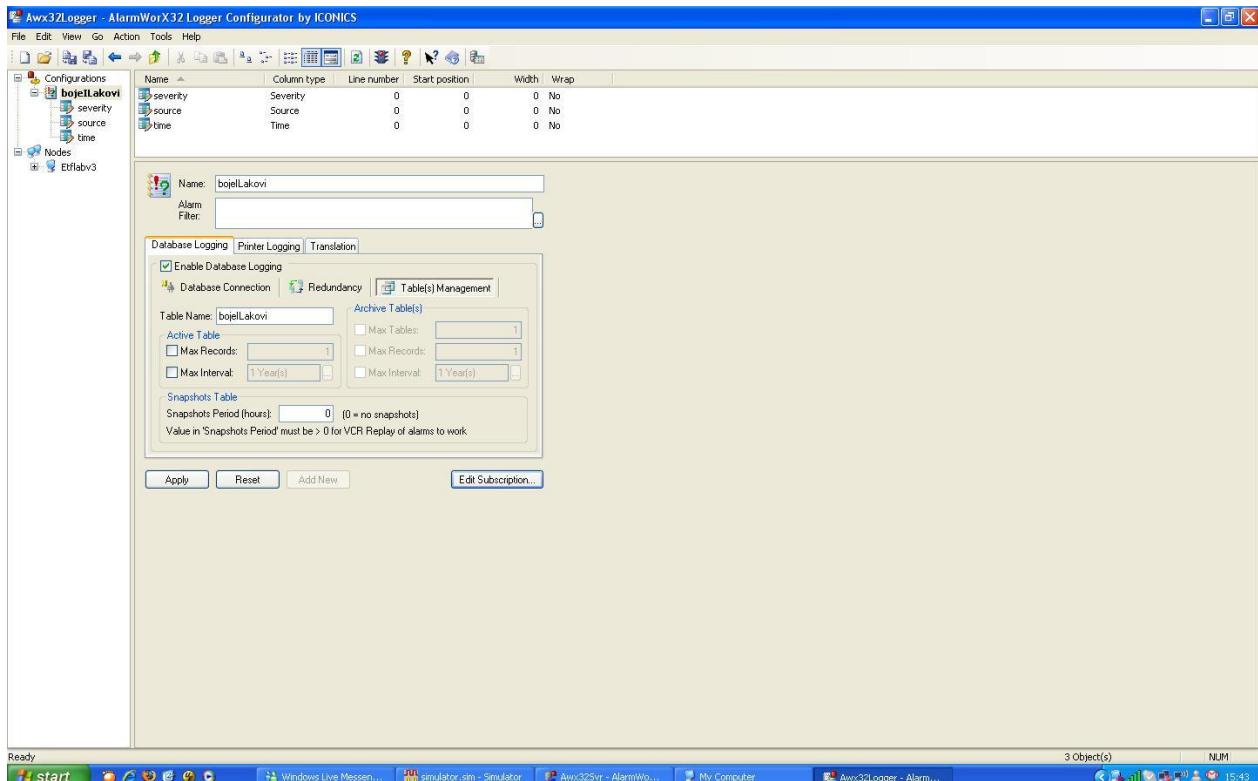
Također je neophodno na hijerarhijskoj strukturi odabratи tab *Nodes* i promijeniti naziv node-a na naziv računara na kojem se nalazi aplikacija. Iz menija File izabrati opciju *Make Active* kako bi data konfiguracija postala aktivna.

Alarm Logger Configurator

Potrebno je pokrenuti Alarm Logger Configurator (Start-> All Programs->ICONICS GENESIS 32->AlarmWorx32-> Alarm Logger Configurator).

Iz menija File izabrati opciju Open i selektovati datoteku *Awx32Logger.mdb* iz direktorija C:\SPSS\ICONICS08\GRUPA16\ALARMI.

Izgled glavnog ekrana Alarm Logger Configurator-a bi trebao biti slijedeći:



U sljedećem koraku potrebno je u hijerarhijskoj strukturi selektovati *Nodes*. Zatim, podesiti odgovarajući naziv node-a (Computer Name računara na kome se nalazi aplikacija). Selektovati *bojelLakovi* konfiguraciju za dati node i kliknuti na Jump To Selected Configuration dugme. Kliknuti na dugme Edit Subscription, selektovati Alarms i kliknuti na dugme Edit. Na ovome mjestu također je potrebno unijeti odgovarajući naziv node-a. Iz File menija izbrati opciju *Make Active* kako bi data konfiguracija postala aktivna.

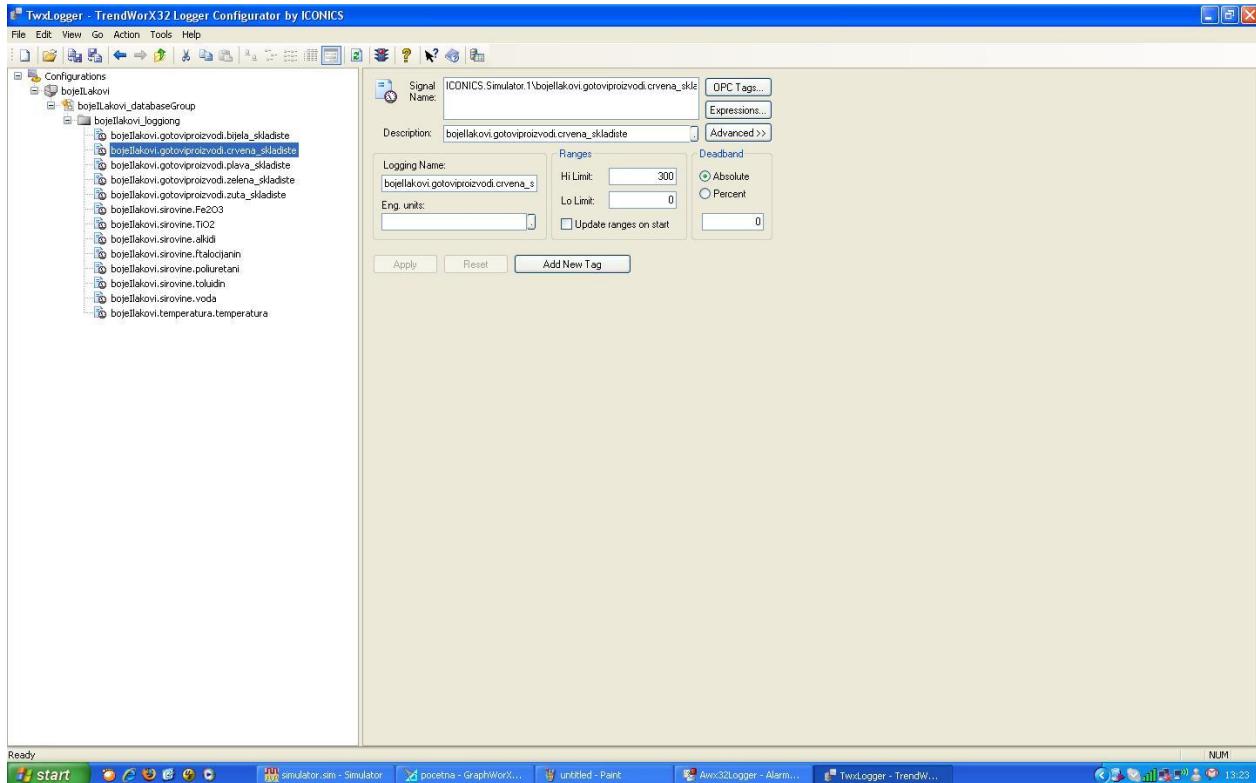
Također, potrebno je u GraphWorx32 otvoriti ekran *alarmi.gdf* iz direktorija C:\SPSS\ICONICS08\GRUPA16\. Označiti objekat i desnim klikom miša, izabrati opciju *Alarm Viewer Active X32 Object*, zatim Properties. Odabarti tab *Subscription*, te kliknuti na dugme Edit. Podesiti naziv node-a na odgovarajući.

TrendWorx32 Configurator

Pokrenuti TrendWorx32 Configurator (Start-> All Programs->ICONICS GENESIS 32->TrendWorx32->TrendWorx32 Configurator).

Iz menija File izabrati opciju Open, i selektovati datoteku *TwxLogger.mdb* iz direktorija C:\SPSS\ICONICS08\GRUPA16\TRENDOVI.

Izgled glavnog ekrana bi trebao biti kao na slici:



U hijerarhijskoj strukturi označiti *bojellakovi* konfiguraciju te podešiti *Network Node Name* na odgovarajući naziv (naziv računara na kojem se nalazi aplikacija). Kliknuti na dugme *Make Active* iz menija File, a zatim na dugme Start Data Logging.

Također potrebno je promijeniti naziv node-a na ime lokalnog hosta u MS Access bazama podataka: *TwxLogger.mdb* u tabeli *TWX_MASTER_CONFIGURATION* (ukoliko već nije podešen) te u bazi *historijskiTrendovi.mdb*, u tabeli *TWX_GLOBAL*.

TrendWorx32 Reporting

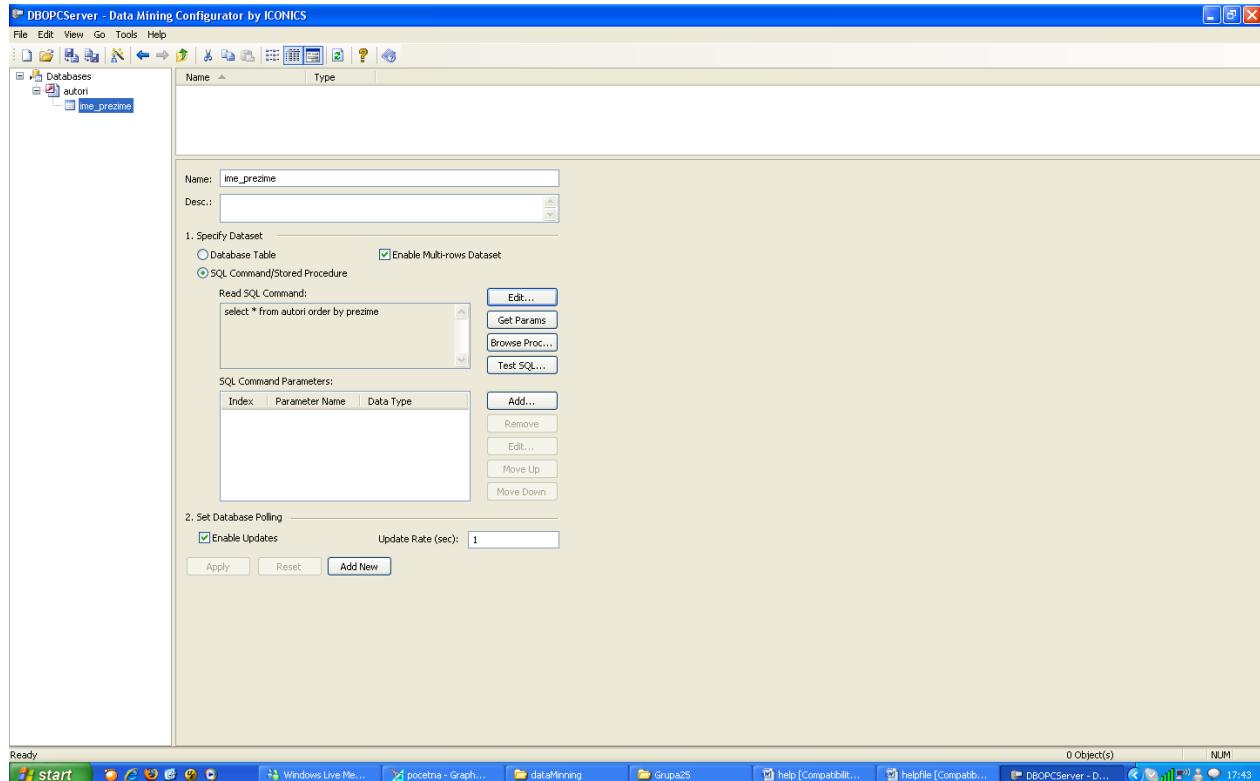
Pokrenuti TrendWorX32 Reporting configurator (Start->All Programs->Iconics Genesis 32->TrendWorX32-> TrendWorX32 Reporting. Iz File menija izabrati opciju Open te iz direktorija C:\SPSS\ICONICS08\GRUPA16\IZVJESTAJI otvoriti file TWXReport1.rtw. Ostaviti otvoren TrendWorX32 Reporting configurator.

Data Mining Configurator

Pokrenuti Data Mining Configurator (Start-> All Programs->ICONICSTools-> Data Mining Configurator).

Iz menija File izabrati opciju Open i selektovati datoteku DBOPCServer iz **direktorija: C:\SPSS\ICONICS08\GRUPA16\DATA MINING**.

Nakon toga, iz File menija izabrati opciju *MakeActive* kako bi data konfiguracija postala aktivna.
Izgled glavnog ekrana Data Mining Configurator-a bi trebao biti slijedeći:



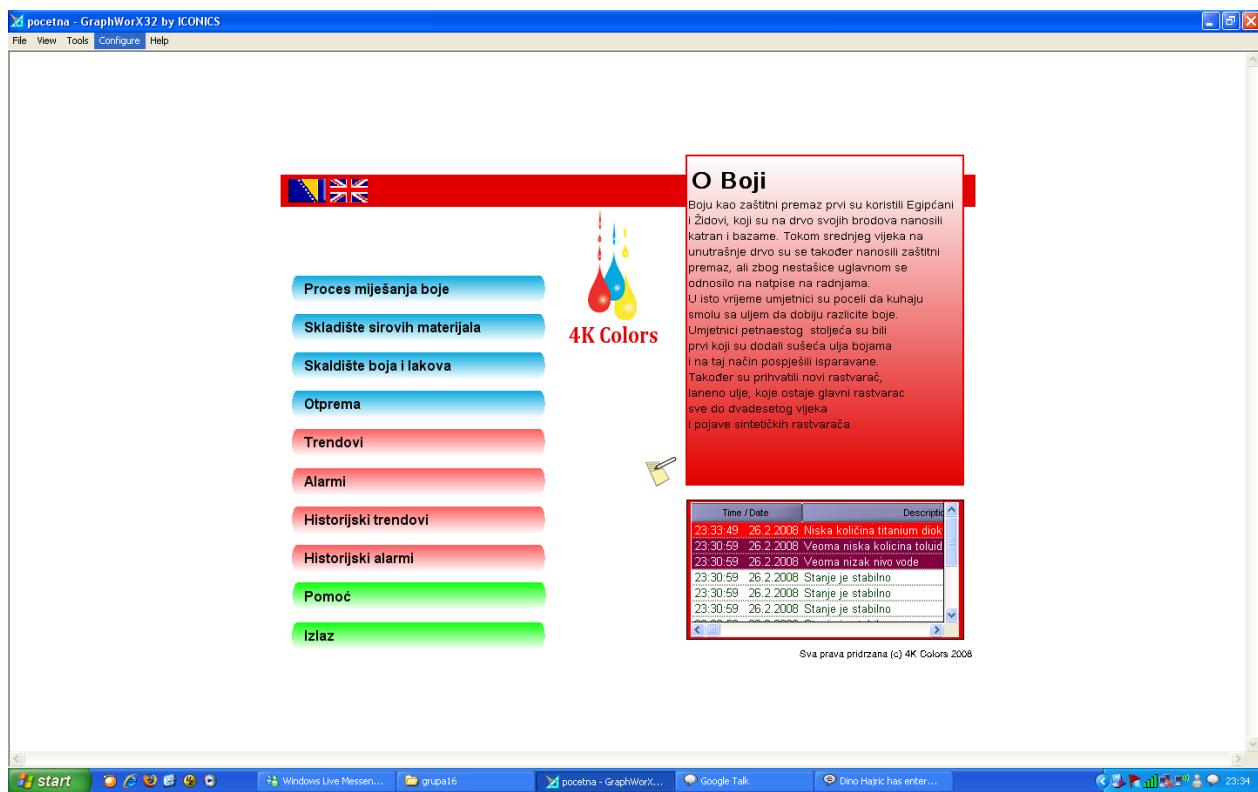
EKRANI

Ekrani koji su dostupni u okviru ove aplikacije su slijedeći:

1. Glavni ekran
2. Proces miješanja boje
3. Skladište sirovih materijala
4. Skladište boja i lakova
5. Oprema
6. Trendovi
7. Alarmi
8. Historijski trendovi
9. Historijski alarmi
10. Autori
11. Pomoć
12. Izlaz

Izgled glavnog ekrana može se vidjet sa slike ispod. Na njemu postoji kratki tekst o Boji, dugmići za odabir jezika kao i dugmići za odabir nekog od ekrana.

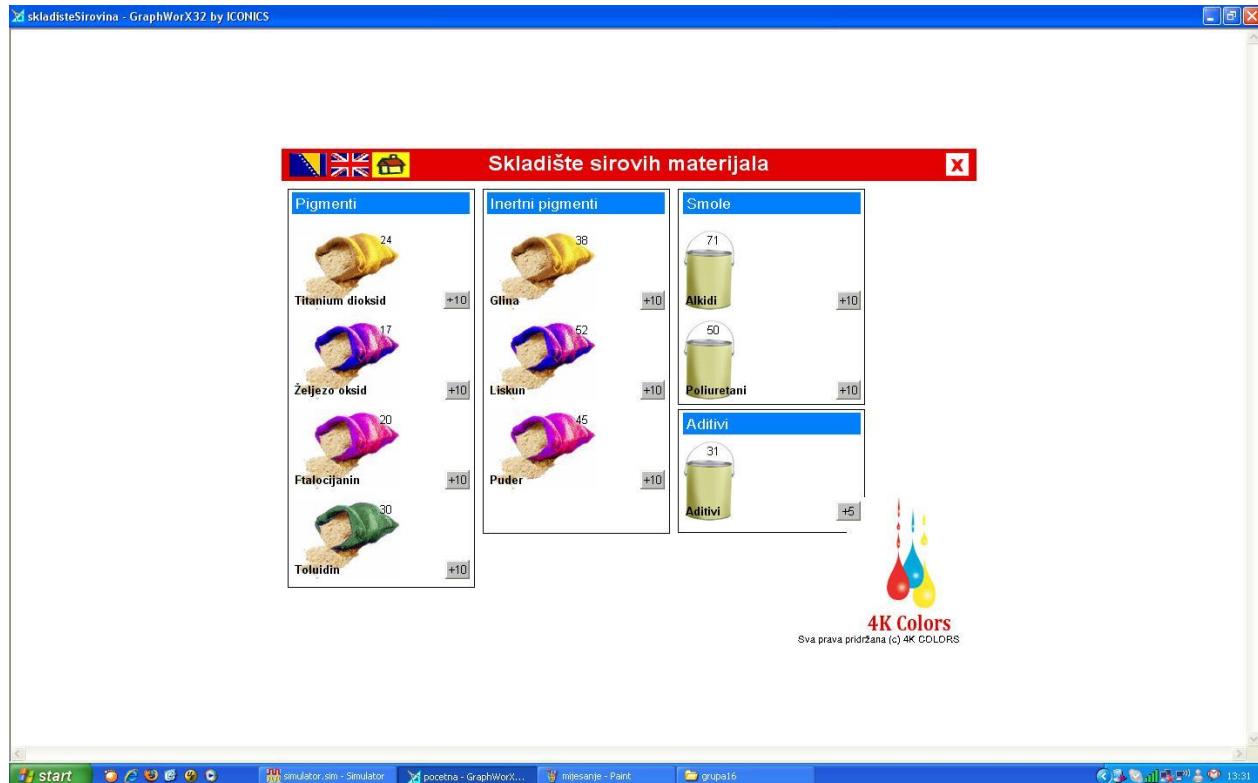
U bilo kojem momentu i na bilo kojem ekranu moguće je promijeniti jezik.



Jako je bitno napomenuti da za proizvodnju boje mora postojati sirovi materijal, a njegovo stanje može se pogledati odabirom Skladišta sirovih materijala.

Ukoliko ne postoji dovoljna količina neke od sirovina aktivirat će se alarm.

Skladište sirovih materijala



Ovaj ekran omogućava nam kontrolu i nabavku sirovina za pravljenje boja. Jako je bitno da prije nego pokrenemo proces proizvodnje, provjerimo da li imamo potrebne sirovine na stanju.

Klikom na dugme pored vreće dodajemo nove sirovine na stanje.

Nakon što smo provjerili da imamo dovoljno sirovina, prelazimo na proces proizvodnje.

Proces miješanja boja

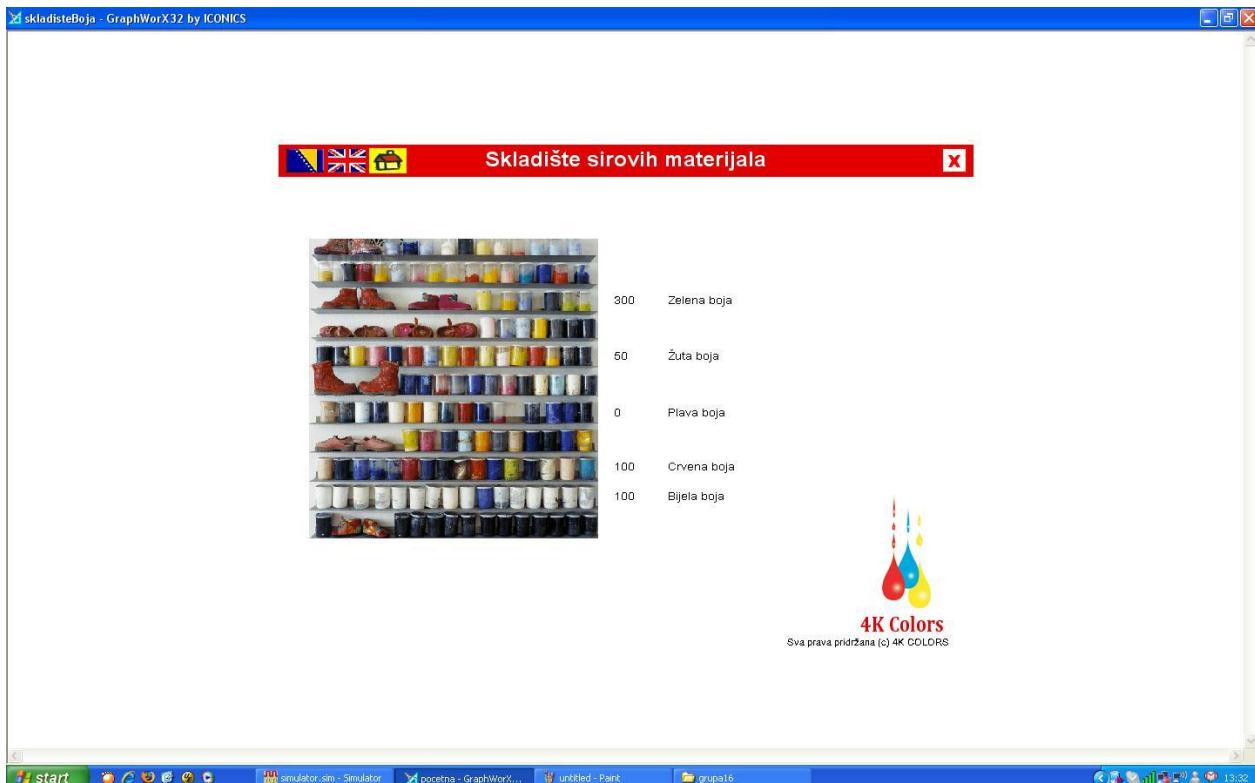
Na ekranu ispod vidimo proizvodni proces. Prije nego odaberemo koju boju želimo da proizvedemo, moramo provjeriti da li u tanku za vodu ima dovoljno vode.

Kada utvrdimo da imamo sve sirovine, pokrećemo proces proizvodnje boje.

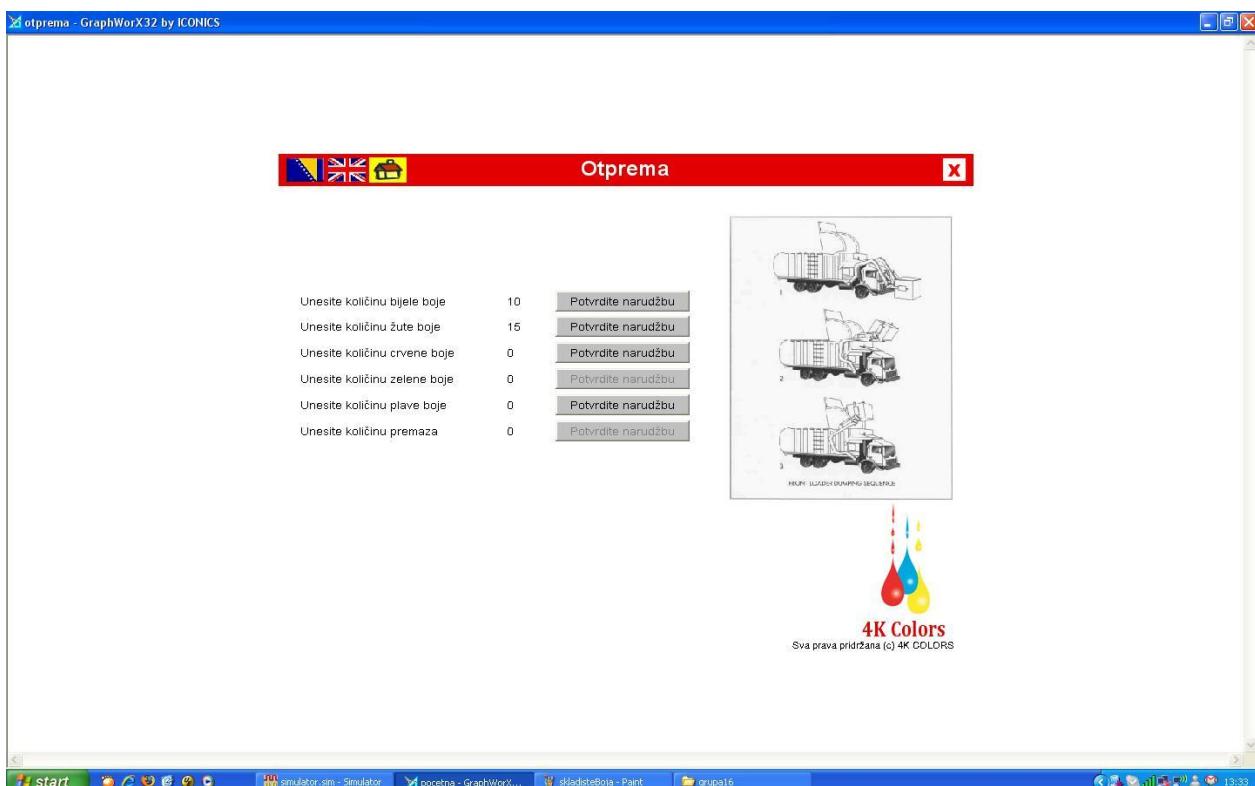


Kada odaberemo neku od boja da se proizvodi, dok se ta boja prebaci u skladište ne može se ništa drugo raditi.

Skladište boja i lakova



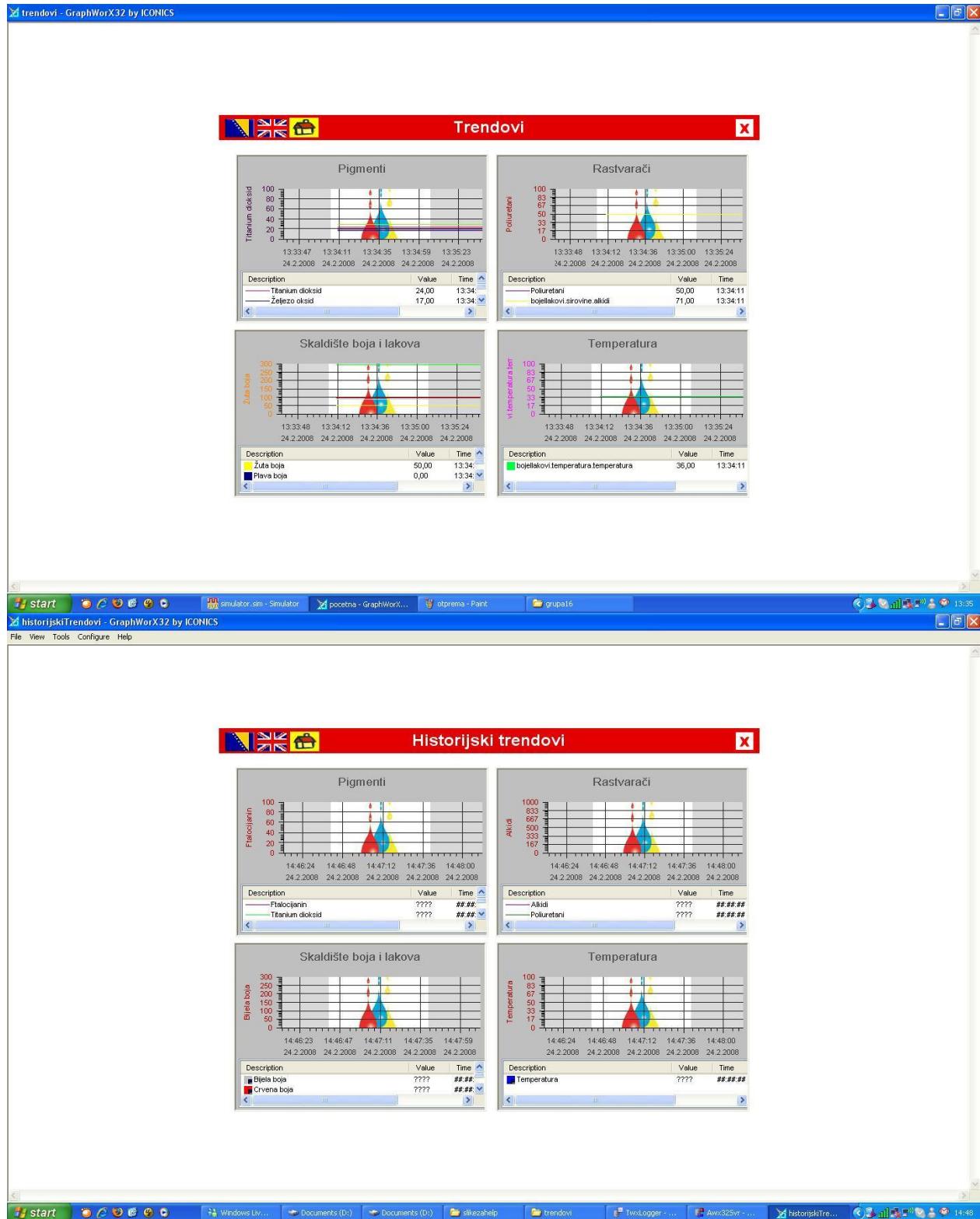
Na ekranu iznad prikazano je skladište proizvedenih boja. Korištenjem ekrana Otprema te se boje šalju u prodavnice i velika prodajna skladišta. Ekran Otprema je na slici ispod.



Alarmi – Trendovi - Historijski Alarmi – Historijski Trendovi

Kao što i sam naslov govori, na slijedećim ekranima prikazani su alarmi (real time i historijski) i trendovi (real time i historijski).

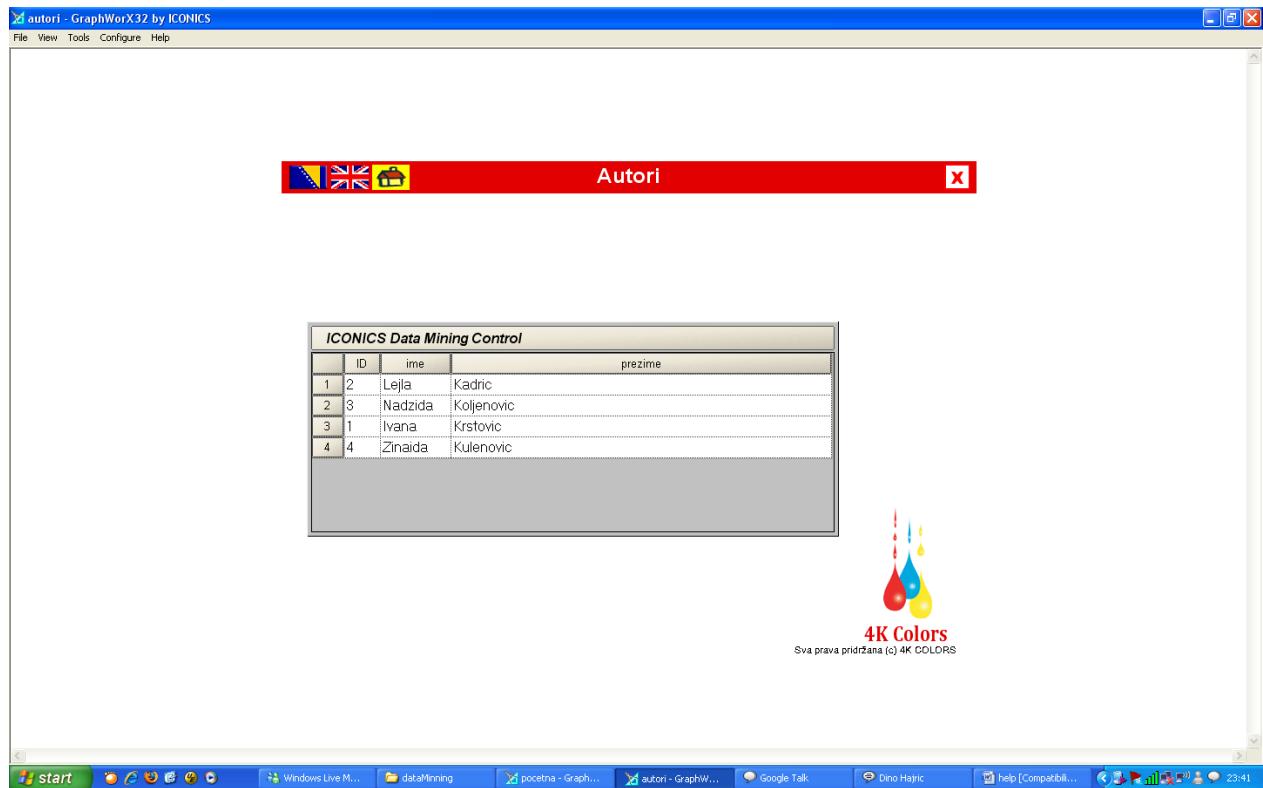




Klikom na svaki od trend view prozora otvorit će se uvećan prozor.

Autori

Klikom na ikonicu autori na početnom ekranu otvara se prozor autori, gdje uz pomoć data minninga prikazujemo podatke o autorima aplikacije, koji se nalaze u bazi podataka autori.



Pomoć

Klikom na pomoć otvara se ovaj dokument.

Izlaz

Izlaz iz programa