

Kako šahovska ploča ima 64 polja, vjerovatnoća da se bijeli kralj nalazi na ma kojem od njih iznosi $v = 1/64$. Stoga, količina informacije o tome gdje se nalazi bijeli kralj na šahovskoj tabli iznosi

$$i = -\log_2 v = -\log_2 1/64 = -\log_2 2^{-6} = 6 \text{ bita}$$